

# Theorie der Programmierung I

(Mitschrift von Lars Friedrich [email@lars-friedrich-home.de](mailto:email@lars-friedrich-home.de))

## neue small Step Regeln:

(HD)	$hd(\text{cons}(v_1, v_2)) \rightarrow v_1$
(HD-EXN)	$hd[] \rightarrow \text{Empty\_list} (\in \text{Exn})$
(TL)	$tl(\text{cons}(v_1, v_2)) \rightarrow v_2$
(TL-EXN)	$tl[] \rightarrow \text{Empty\_list} (\in \text{Exn})$
(IS_EMPTY_TRUE)	$\text{is\_empty}[] \rightarrow \text{true}$
(IS_EMPTY_FALSE)	$\text{is\_empty}(\text{cons}(v_1, v_2)) \rightarrow \text{false}$
(FST)	$\text{fst}(v_1, v_2) \rightarrow v_1$
(SND)	$\text{snd}(v_1, v_2) \rightarrow v_2$
(PAIR-LEFT)	$\frac{e_1 \rightarrow e_1'}{(e_1, e_2) \rightarrow (e_1', e_2)}$
(PAIR-RIGHT)	$\frac{e \rightarrow e'}{(v, e) \rightarrow (v, e')}$

**Beispiel:**

- (a) let rec length l = if is\_empty l then 0 else 1 + length (tl l) in length [1, 2, 3]
- (b) let rec member x l = not(is\_empty l) && (x=hd l || member x (lt l)) in member 5 [1, 2, 3]
- (c) let rec append l1 l2 = if is\_empty l1 then l2 else (hd l1, append (tl l1) l2) in append [1, 2, 3] [4, 5]
- (d) let rec map f l = if is\_empty l then [] else cons (f (hd l), map f (tl l)) in map ( $\lambda x. x * x$ ) [1, 2, 3]
- (e) let rec exists p l = not(is\_empty l) && (p (hd l) || exists (tl l)) in exists ( $\lambda x. x \bmod 2 = 0$ ) [1, 2, 3]
- (f) let member x l = exists ( $\lambda y. y = x$ ) l; kürzer: let member x = exists ( $\lambda y. y = x$ )

- (a) allgemeiner Typ:  $\alpha \text{ list} \rightarrow \text{int}$
- (b) allgemeiner Typ:  $\text{int} \rightarrow \text{int list} \rightarrow \text{bool}$
- (c) allgemeiner Typ:  $\alpha \text{ list} \rightarrow \alpha \text{ list} \rightarrow \alpha \text{ list}$
- (d) allgemeiner Typ:  $(\alpha \rightarrow \alpha') \rightarrow \alpha \text{ list} \rightarrow \alpha' \text{ list}$
- (e) allgemeiner Typ:  $(\alpha \rightarrow \text{bool}) \rightarrow \alpha \text{ list} \rightarrow \text{bool}$
- (f) allgemeiner Typ:  $\text{int} \rightarrow \text{int list} \rightarrow \text{bool}$

**Satz 17:** Auch für  $\mathcal{L}_3^{\text{ti}}$  gilt die **Typsicherheit**, d.h. die Berechnung für einen abgeschlossenen wohlgetypten Ausdruck bleibt nicht stecken.

## Funktioniert die Typsicherheit noch?

**Dazu:**

- (1) Definition von tequs( $\Gamma, e, \alpha$ ) erweitern!
- (2) Unifikations-Algorithmus erweitern!

### zu (1):

- $\text{tequs}(\Gamma, (e_1, e_2), \alpha) = \text{tequs}(\Gamma, e_1, \alpha) \cup \text{tequs}(\Gamma, e_2, \alpha) \cup \{\alpha = \alpha_1 * \alpha_2\}; \alpha_1, \alpha_2 \text{ neue Typvar.}$
- $\text{tequs}(\Gamma, [], \alpha) = \{\alpha = \alpha_1 \text{ list}\}; \alpha_1 \text{ neue Typvariable}$
- $\text{tequs}(\Gamma, \text{cons}, \alpha) = \{\alpha = \alpha_1 * \alpha_1 \text{ list} \rightarrow \alpha_1 \text{ list}\}; \alpha_1 \text{ neue Typvariable}$

(Man beachte: Bei jedem Auftreten von [], cons, ... wird eine neue Typvariable eingeführt  $\rightarrow$  an verschiedenen Stellen darf [] verschiedene Typen haben.)

**zu (2):** Produkt- und Listentypen werden mit Funktionstypen behandelt:

- $\text{unify}(\{\tau_1 * \tau_2 = \tau_1' * \tau_2'\} \cup E) = \text{unify}(\{\tau_1 = \tau_1', \tau_2 = \tau_2'\} \cup E)$
- $\text{unify}(\{\tau_1 \text{ list} = \tau_2 \text{ list}\} \cup E) = \text{unify}(\{\tau_1 = \tau_2\} \cup E)$

**Beachte:** Der letzte Fall „nicht unifizierbar“ ändert sich implizit. Er wird z. B. benutzt bei  $\text{unify}(\{\tau_1 \text{ list} = \tau_2 \rightarrow \tau_2\} \cup \dots)$ .

## 4. Polymorphie

Duden: polymorph = vielgestaltig

Eine polymorphe Funktion ist eine, die mehrere Typen annehmen kann, anders formuliert: Eine Funktion, die einen Typparameter hat.

**Beispiel:** Identität  $\lambda x. x :: \tau \rightarrow \tau$

twice  $\lambda f. \lambda x. f(f x) :: (\tau \rightarrow \tau) \rightarrow (\tau \rightarrow \tau)$

Komposition  $\lambda f. \lambda g. g(f x) :: (\tau_1 \rightarrow \tau_2) \rightarrow (\tau_2 \rightarrow \tau_3) \rightarrow (\tau_1 \rightarrow \tau_3)$

cons, hd, tl, ...

length  $\tau$  list  $\rightarrow$  int

**Aber:** Unser bisheriges Typsystem erlaubt es nicht, dass benutzerdefinierte Funktionen (d. h. mit let deklarierte) in einem Programm auf Argumente unterschiedlichen Typs angewandt werden.

**Beispiel:** let rec length l = ... in length [1, 2, 3] + length [true, false] ist nicht wohlgetypt in  $\mathcal{L}_3^{\text{ti}}$ .

**Begründung:** - wenn wir in der Typherleitung die (LET)-Regel anwenden, müssen wir uns beim Eintrag in die Typumgebung  $\Gamma$  auf einen Typ der Form  $\tau$  list  $\rightarrow$  int festlegen, d. h. wir müssen an dieser Stelle  $\tau$  „erraten“.  
- genauso mit dem Typinferenz-Algorithmus:  
in  $\Gamma$  trägt man  $\text{length} = \tau$  list  $\rightarrow$  int ein.  $\rightarrow$  das führt beim ersten Aufruf zur Gleichung  $\alpha = \text{int} \rightarrow$  das führt beim zweiten Aufruf zur Gleichung  $\alpha = \text{bool} \rightarrow$  nicht unifizierbar!

**Problem:** Die Typvariable  $\alpha$  ist bisher nur ein Platzhalter für einen noch unbekannten („festen“) Typ  $\tau$ . Wir brauchen: Typvariablen, die als „Typparameter“ dienen, d. h. Typvariablen, für die man in einem Programm unterschiedliche Typen einsetzen könnte.

**Lösung:** Einführung einer neuen Schreibweise, die unterscheidet zwischen:

- reinen Platzhaltern (wie bisher)
- Typparametern