

Theorie der Programmierung I

(Mitschrift von Lars Friedrich: email@lars-friedrich-home.de)

Inhalt: Semantik von Programmiersprachen

Genauer: Methoden zur Beschreibung der Semantik

Unter Semantik verstehen wir: Alles, was über die kontextfreie Syntax hinausgeht, d.h.

- 1) die **Kontextbedingungen** (= „statische Semantik“), z.B.
 - ein Name muss deklariert sein, „bevor“ er benutzt wird
 - eine Funktion (Prozedur, Methode) darf nur mit Parametern vom „richtigen Typ“ aufgerufen werden
- 2) die Beschreibung des Laufzeitverhaltens (eigentliche Semantik oder „dynamische Semantik“)

Vergleiche die Phasen eines Compilers:

- 1) gehört noch zur Compile-Zeit („semantische Analyse“)
- 2) ist die Laufzeit

Vorgehensweise:

Methoden werden an einer „idealisierten“ Programmiersprache eingeübt. Diese Sprache wird Schritt für Schritt eingeführt:

- | | |
|----------------------------------|-------|
| 1) ungetypte funktionale Sprache | TP I |
| 2) einfaches Typsystem | TP I |
| 3) polymorphes Typsystem (ML) | TP I |
| 4) imperative Konstrukte | TP II |
| 5) objektorientierte Konstrukte | TP II |

Über die Semantikbeschreibung hinaus werden **Eigenschaften** der Programmiersprache formuliert und bewiesen, z.B. **Typsicherheit**.

„Wohlgetypte Programme können nicht stecken bleiben“, d.h. wenn ein Programm vom Compiler als wohlgetypt akzeptiert wird, dann können zur Laufzeit keine Typfehler mehr auftreten (also ist zur Laufzeit keine Typüberprüfung mehr nötig).

Eine ungetypte funktionale Sprache

Vorgegeben seien:

- eine unendliche Menge Id von **Namen** (Identifier) id (genaue Definition unwichtig, z.B. Id=Menge aller Wörter über {a-z, 0-9}, die mit einem Buchstaben beginnen)
- die Menge Int aller (Darstellung von) **ganzen Zahlen** (Integers) n
- die Menge Bool = {true, false} der **boolschen Werte** b

Darauf aufbauend sei die (kontextfreie) Syntax definiert:

- die Menge Op der **binären Operationen** op ist definiert durch:
 - $op ::= + | - | * | / | \text{mod} |$ (arithmetische Operatoren)
 - $< | > | \leq | \geq | =$ (Vergleichsoperatoren)
- die Menge Const der **Konstanten** c durch:
 - $c ::= ()$ unit-Element
 - $| b$ boolsche Werte
 - $| n$ ganze Zahl
 - $| op$ Operator

